

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Belajar UML: Activity Diagram dan Sequence Diagram | by Sita Kartina Zulkhijah | Javan Cipta Solusi.” <https://blog.javan.co.id/belajar-uml-activity-diagram-dan-sequence-diagram-4356c08ba137> (accessed Aug. 05, 2021).
- [2] G. Booch, “Unified modeling language,” *Perform. Comput. Rev.*, vol. 14, no. 13, 1996, doi: 10.4018/jdm.2001010103.
- [3] H. Hartono, “Pengertian Website dan Unsur-Unsurnya,” *Ilmu Teknol. Inf.*, pp. 1–7, 2013.
- [4] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- [5] N. Safitri and R. Pramudita, “Pengujian Black Box Menggunakan Metode Cause Effect Relationship Testing,” *Inf. Syst. Educ. Prof.*, vol. 3, no. 1, pp. 101 – 110, 2018.
- [6] T. Hidayat and M. Muttaqin, “Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis,” *J. Tek. Inform. UNIS JUTIS*, vol. 6, no. 1, pp. 2252–5351, 2018, [Online]. Available: www.ccsenet.org/cis.
- [7] A. Toy and W. Supriyanti, “Evaluasi Usability Aplikasi Jadwal Terpadu Universitas Muhammadiyah Surakarta Dengan Metode Kuisiner,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Multimed. 2014*, pp. 31–36, 2014.
- [8] “8 Jenis Testing Wajib Seorang Software Tester / Software QA - TOGHR.” <https://toghr.com/8-jenis-testing-wajib-seorang-software-tester/> (accessed Jul. 14, 2021).
- [9] J. William, J. Pengabdian, K. Masyarakat, and F. I. Komputer, “Sistem Informasi Ukm Berbasis Website Pada Desa Sumber Jaya,” *J. Teknol. Inf. dan Bisnis Pengabdi. Masy. Darmajaya*, vol. 1, no. 1, pp. 1–16, 2015.
- [10] U. Salamah and F. Khasanah, “Pengujian Sistem Informasi Penjualan Undangan Pernikahan Online Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing,” *Inf. Manag. Educ. Prof.*, vol. 2, no. 1, pp. 35–46, 2017.
- [11] “Pengujian Sistem. Pengujian sistem adalah pengujian... | by Peni Kurniawati | SkyshiDigital | Medium.” <https://medium.com/skyshidigital/pengujian-sistem-52940ee98c77> (accessed Jul. 15, 2021).

- [12] H. Haryanto, E. C. Nugroho, and A. N. Pratiwi, "Aplikasi Penjualan Mebel Titik Cerah Berbasis Android," *Go Infotech J. Ilm. STMIK AUB*, vol. 24, no. 2, p. 95, 2018, doi: 10.36309/goi.v24i2.89.
- [13] Y. Nurhadryani, S. K. Sianturi, I. Hermadi, and H. Khotimah, "Pengujian Usability untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi Mobile," *J. Ilmu Komput. dan Agri-Informatika*, vol. 2, no. 2, p. 83, 2013, doi: 10.29244/jika.2.2.83-93.
- [14] "Measuring satisfaction: Beyond the usability questionnaire." <https://www.userfocus.co.uk/articles/satisfaction.html> (accessed Jul. 15, 2021).
- [15] I. A. Aziz, B. Setiawan, R. Khanh, G. Nurdiyansyah, and Y. Yulianti, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Kasir Berbasis Website Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 2, p. 82, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i2.4693.
- [16] R. Firmansyah, "Evaluasi Heuristik Pada Desain Interface Aplikasi My Indihome," *Semin. Nas. Ilmu Pengetah. dan Teknol. Komput.*, pp. 69-INF.76, 2016, [Online]. Available: <https://konferensi.nusamandiri.ac.id/prosiding/index.php/sniptek/article/view/19>.
- [17] "How Many Test Users in a Usability Study?" <https://www.nngroup.com/articles/how-many-test-users/> (accessed Jul. 16, 2021).
- [18] D. R. Rahadi, "Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android PENDAHULUAN Interface pengguna Android didasarkan pada manipulasi langsung menggunakan masukan sentuh yang serupa dengan tindakan di dunia nyata, seperti menggesek (swiping)," vol. 6, no. 1, pp. 661–671, 2014.
- [19] E. saputra Dkk, "Usability Testing Untuk Mengukur Penggunaan Website," *J. Tek. Inform.*, no. 12, p. 12, 2014.